

**O jogador deve tentar que o total dos pontos das suas cartas seja 21, ou que, sendo o total inferior, se aproxime o mais possível desta pontuação. Se a pontuação do jogador for superior a 21, este perde automaticamente. O jogador ganha quando tiver uma pontuação superior à da Banca.**

#### OBJECTIVO DO JOGO

Fazer a combinação Black Jack (quando as duas cartas inicialmente distribuídas são um Ás e a outra uma figura ou 10).

Ou

Obter, mediante cartas adicionais, a pontuação 21, ou que dela mais se aproxime, sendo superior à pontuação da Banca.

#### VALORES DAS CARTAS

O Ás - Pode valer 1 ou 11 pontos

As Figuras (Dama, Valete e Rei) - valem 10 pontos

2 até 10 (cartas restantes) - valem os pontos indicados na face

#### AS APOSTAS

O jogador deve marcar as apostas antes de lhe caber a distribuição da respectiva 1ª carta.

O valor de cada aposta terá que ser múltiplo do valor mínimo (não podendo ser inferior a este) e não poderá exceder o valor máximo fixado pela banca.

#### APOSTAS COMPLEMENTARES

O jogador pode apostar simultaneamente num lugar já ocupado por outro jogador, desde que o valor da aposta aí feita pelo jogador titular do lugar, ou o somatório de todas as apostas nesse lugar não ultrapassem o máximo fixado pela banca. Os jogadores que fizerem estas apostas ficam sujeitos às decisões tomadas pelo titular do lugar, para a sua aposta.

Quando um dos lugares da mesa estiver vago, qualquer um dos outros jogadores pode apostar nele. A decisão do golpe para as apostas cabe ao jogador com aposta mais elevada. Em caso de igualdade de aposta, o direito de decisão pertence ao jogador que ocupa o lugar de numeração mais baixa.

#### DISTRIBUIÇÃO DAS CARTAS

Respeitando sempre a ordem de numeração dos lugares (1 a 7), o pagador distribuirá a cada jogador duas cartas e a si uma carta à vista e outra escondida. Os jogadores que nelas não hajam obtido Black Jack e tiverem pontuação superior a 11 têm liberdade de parar de pedir cartas assim que entenderem. Quando a pontuação do jogador for igual ou inferior a 11 este terá de pedir cartas até ultrapassar esse valor.

#### DESDOBRAMENTO DAS APOSTAS

Desdobramento dos pares: sempre que receber as duas primeiras cartas com o mesmo valor, poderá separá-las e fazer duas apostas independentes, desde que jogue em cada uma delas importância igual à da aposta inicial. Cada jogada deverá ser concluída separadamente. Se houver desdobramento de Ases, só será distribuída uma única carta a cada Ás. No caso de uma carta de valor 10 ser distribuída a qualquer destes Ases, a jogada será considerada 21 e não Black Jack.

#### DUPLICAÇÃO DAS APOSTAS

Quando os valores das duas primeiras cartas totalizarem 9, 10 ou 11, o jogador pode duplicar a sua aposta, sendo-lhe então distribuída uma única carta. Se os valores 9,10 e 11 forem conseguidos com um Ás de valor 1, este Ás não pode mudar de valor até ao final da jogada. Da faculdade concedida anteriormente poderão usar também os apostadores complementares daquela aposta, aos quais é permitido duplicar o valor da sua aposta inicial.

#### "SEGURO"

Quando a carta aberta da Banca for um Ás, e depois de distribuídas as segundas cartas, pode fazer o "seguro" da sua aposta, num valor até metade da mesma. No caso de a Banca vir a fazer Black Jack, a aposta feita no "seguro" ganhará o dobro do seu valor, sendo perdida no caso contrário.

#### A DESISTÊNCIA

O jogador pode desistir da jogada, perdendo metade da importância apostada, desde que a carta aberta da banca não seja um Ás. Após a distribuição das duas primeiras cartas ao jogador e à banca, o jogador terá de decidir se deseja ou não desistir da sua jogada. A decisão, uma vez tomada, não pode ser alterada.

#### OS PRÉMIOS

Se o jogador fizer Black Jack, ganha vez e meia o valor da sua aposta, salvo se a banca o tiver feito também, caso em que essa jogada é nula (não perde nem ganha).

O jogador ganha importância igual à da sua aposta sempre que a pontuação seja superior à da banca.

Se o jogador e a banca tiverem a mesma pontuação (empate), a jogada é nula (não perde nem ganha).

